

Memory Varkenshouderij

Het Spel

Schud de kaartjes. Leg de kaartjes willekeurig en gesloten (dus met de foto naar beneden) op tafel. Iedere speler moet per beurt twee kaartjes omdraaien. Het doel is om twee dezelfde kaartjes te vinden.

Als een speler twee verschillende kaartje omdraait dan is de beurt over. Draai de kaartjes terug en de volgende speler mag twee kaartjes omdraaien. Draait een speler twee dezelfde plaatsjes om? Dan mag hij of zij de kaartje pakken en bij zich houden. Daarna mag de speler nóg twee kaartjes omdraaien.

Het spel gaat door todat alle kaartjes op zijn. De speler die aan het einde de meeste kaartjes heeft, heeft het spel gewonnen.

Benodigheden:

- Uitgeprintte en uitgeknipte kaartjes (zie onderstaand)









