

# Memory Varkenshouderij

## Het Spel

Schud de kaartjes. Leg de kaartjes willekeurig en gesloten (dus met de foto naar beneden) op tafel. Iedere speler moet per beurt twee kaartjes omdraaien. Het doel is om twee kaartje te vinden die bij elkaar horen (woord – plaatje).

Als een speler twee kaartje omdraait die niet bij elkaar horen dan is de beurt over. Draai de kaartjes terug en de volgende speler mag twee kaartjes omdraaien. Draait een speler twee kaartjes om die bij elkaar horen ? Dan mag hij of zij de kaartje pakken en bij zich houden. Daarna mag de speler nóg twee kaartjes omdraaien.

Het spel gaat door todat alle kaartjes op zijn. De speler die aan het einde de meeste kaartjes heeft, heeft het spel gewonnen.

## Benodigheden:

- Uitgeprintte en uitgeknipte kaartjes (zie onderstaand)



**Speenbig**



**Toom**



**Stal**



**Voer**



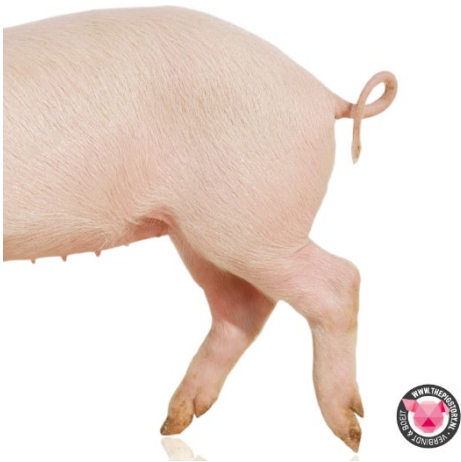
**Poten**



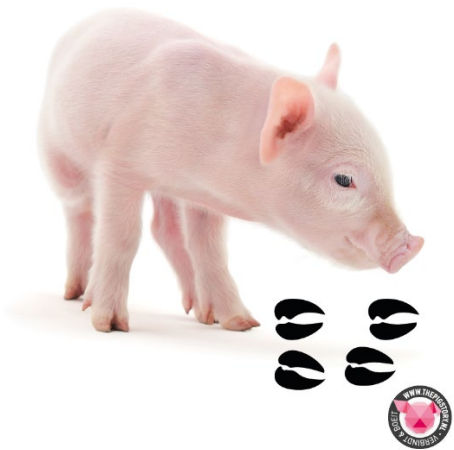
**Snuit**



**Oor**



**Staat**



**Pootafdruk**



**Mond**



**Buik**



**Oog**



**Silo**